

1^2	2^2	3^2	4^2
5^2	6^2	7^2	8^2
9^2	10^2	11^2	12^2
13^2	14^2	15^2	16^2
17^2	18^2	19^2	20^2
25^2	30^2	32^2	Spielregeln: 1. Memory Karten ausschneiden und verdeckt auf dem Tisch verteilen. Zwei Karten aufnehmen, wenn Aufgabe und Ergebnis zueinander passen, behalten und noch einmal ziehen.

16	<u>9</u>	4	1
64	49	36	25
144	121	100	81
256	225	196	169
400	361	324	289
<p>2. Übungsspiel Aufgabe und Lösung so aufeinander kleben oder zweimal ausdrucken, dass Lösung auf Rückseite der Aufgabe steht. Karten mischen, auch Vorder- und Rückseite vertauschen. Beliebige Karte aufnehmen und lösen, mit Ergebnis auf Rückseite vergleichen. Wer die Antwort richtig hat, erhält die Karte. Mikado-Variante: Alle Karten auf den Tisch fallen lassen und nur die bearbeiten, die man sieht.</p>	1024	900	625